



Observations à faire avant et durant une partie

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

Observations nécessaires à faire lorsque l'issue d'une partie est très importante (séries éliminatoires, tournois, joutes ultimes pour un championnat, etc.)

Le présent document est un petit guide de détails qui peuvent vous aider à gagner une partie lorsque l'issue est déterminante.

Important

En saison régulière, dans la plupart des ligues, toutes les équipes se qualifient pour les séries éliminatoires, peu importe leur position au classement général à la fin de la saison. Si c'est le cas pour votre équipe, nous ne vous recommandons pas d'appliquer toutes les suggestions proposées durant la saison régulière. Toutefois, en séries éliminatoires, en tournoi ou lors d'un championnat, ces petits détails peuvent faire la différence entre une médaille ou l'élimination.

Il est fortement suggéré de discuter des approches proposées lors de la réunion de parents au début de la saison et d'en discuter également avec vos joueurs. Vous pourrez ainsi connaître la position de ces derniers quant à l'importance de l'obtention ou non d'une distinction lorsque c'est possible d'en obtenir une. Si tous les parents et les joueurs de l'équipe ne désirent que participer sans nécessairement vouloir atteindre et gagner une finale en tournoi (par exemple), il ne sert à rien d'appliquer les suggestions.

Que vous ayez une équipe composée des meilleurs joueurs ou non, les approches proposées vous permettront d'augmenter les probabilités de victoire.

4 approches

- Observer l'adversaire
- Observer les méthodes de travail de l'entraîneur adverse
- Imposer le rythme du match en contrecarrant les méthodes de travail de l'entraîneur adverse
- Communications durant le match

Comment procéder ?

- Tenter d'obtenir l'alignement des équipes. Dans bien des tournois ou des championnats, la liste des joueurs est incluse dans un programme officiel. Sinon, prenez tout simplement en note les numéros et noms des joueurs s'ils sont sur les chandails.
- Vous aurez besoin de feuilles de papier lignées et d'un «pad».
- Si vous le pouvez, une feuille de prises de statistiques pour vos matchs.



Observations à faire avant et durant une partie

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

- Assoyez-vous à l'écart dans les estrades, loin des parents. Pas besoin de provoquer qui ce soit par les notes que vous prendrez et ce, même si vous ne faites rien de mal.

Observer l'adversaire

Votre équipe ne joue pas et vous souhaitez regarder un match où les deux équipes pourraient à un moment se confronter à la vôtre ? Voici les observations que vous devez de faire sur celles-ci. Plus vous aurez pris de notes, mieux vous connaîtrez vos adversaires et meilleure sera la préparation de votre équipe. Il est donc fortement conseillé d'assister (au complet) à la partie.

Observations - à prendre en note -	Objectif de l'information
Nombre de joueurs par équipe	Permet d'avoir une idée de la capacité de ces équipes en matière de «réserve d'énergie» <i>Ex. : Une des deux équipes est composée de 14 joueurs + 1 gardien. Si votre équipe est composée de 10 joueurs + 1 gardien, vos joueurs pourraient se fatiguer plus rapidement qu'eux ... Des ajustements devront être apportés de votre côté...</i>
Nombre d'attaquants et de défenseurs	Permet d'avoir une idée de la répartition des ressources <i>Ex. : 3 lignes d'attaque + 5 défenseurs ou encore, 11 attaquants + 3 défenseurs, etc.</i>
Numéro du gardien en fonction	Permet d'identifier qui était devant le filet durant une partie et d'y rattacher les notes et statistiques
Entraîneurs adverses	Permet d'avoir une idée sur le niveau d'émotivité et sur le contrôle que les entraîneurs exercent sur leurs joueurs
Annonceur	Permet d'obtenir de l'information précise sur les marqueurs, passeurs, joueurs pénalisés, changement de gardien et récipiendaire des prix à la fin
Joueurs dominants	Permet d'identifier les joueurs qui se démarquent le plus (numéros et noms) <ul style="list-style-type: none">- Compteurs (nombre de buts comptés, où dans le filet, comment ils se sont rendus au filet, etc.)- Passeurs- Joueurs les plus agiles, plus rapides, etc.- Défenseurs difficiles à contourner- Qualité des gardiens (nombre d'arrêts, de buts, d'arrêts spectaculaires, etc.)
Niveau de confiance	Permet de constater si les joueurs jouent avec confiance ou très nerveusement, partout, ou selon la zone où le jeu a



Observations à faire avant et durant une partie

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

	lieu
Nombre de tirs, leur provenance et les joueurs qui les ont marqués	Permet d'identifier les joueurs dominants, d'obtenir le nombre de tirs par joueur et au total pour chaque équipe
Joueurs punis	Permet de déterminer le niveau de discipline des équipes et de connaître les joueurs les moins disciplinés. Permet également d'observer comment réagissent les entraîneurs face aux agissements des joueurs

Observer les méthodes de travail de l'entraîneur adverse

L'objectif ici est de noter tout ce qui touche le travail des entraîneurs durant la partie. Cette information est vitale et trop d'entraîneurs n'en profitent pas. Jugez par vous-même la quantité et la qualité de l'information obtenue par ces observations.

Observations - à prendre en note -	Objectif de l'information
Rotation des lignes et duos	<p>Permet de connaître le fonctionnement des présences sur la glace</p> <p><u>Pour les attaquants</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Est-ce toujours l'ordre suivant : ligne 1, ligne 2 et ligne 3, lignes 1, 2 et 3, etc. sans égard aux situations de jeu, à l'adversaire et au pointage ?- Est-ce que l'entraîneur apporte des changements à la rotation en fonction du jeu ? <p><u>Pour les défenseurs</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Est-ce toujours l'ordre suivant : duo 1, duo 2 et duo 3, duos 1, 2 et 3, etc. sans égard aux situations de jeu, à l'adversaire et au pointage ?- Est-ce que l'entraîneur apporte des changements à la rotation en fonction du jeu ? <p><u>Pour les deux</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Est-ce que la durée des présences semble chronométrée ?- Quelle est la durée des présences ?
Composition des lignes et duos	Permet de déterminer si un entraîneur modifie ou non la composition de ses lignes et duos durant une partie



Observations à faire avant et durant une partie

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

	<ul style="list-style-type: none">- Est-ce toujours les mêmes qui jouent ensemble ?- Est-ce que certains joueurs alternent sur deux lignes ou deux duos ?- Quelles sont les positions des joueurs ?- Etc.
Avantages et désavantages numériques	Permet de déterminer qui sont les joueurs-clés et permet de vérifier si un entraîneur modifie ou non ses lignes et duos pour ces situations
Communications	<p>Permet de déterminer si un entraîneur est en communication par walkie-talkie avec un observateur situé ailleurs dans l'aréna durant une partie</p> <ul style="list-style-type: none">- Si c'est le cas, identifiez cette personne dans les estrades et situez-la par rapport au banc de l'équipe en question.- Est-elle située du côté de l'équipe adverse afin de transmettre de l'information «sensible» ?

Imposer le rythme du match en contrecarrant les méthodes de travail de l'entraîneur adverse

Prise au sens littéral, cette affirmation pourrait signifier de s'immiscer directement dans les affaires de l'autre entraîneur en semant ainsi la pagaille entre lui et vous. Mais ce n'est pas du tout le cas !

Il s'agit plutôt d'utiliser l'ensemble des éléments d'informations observés et notés précédemment à votre avantage en contrecarrant continuellement la «zone de confort» dans laquelle l'entraîneur adverse s'est habitué de travailler, probablement depuis le début de la saison.

En procédant ainsi, vous imposerez indirectement le rythme de la joute et obligerez l'entraîneur adverse à procéder rapidement et fréquemment à des ajustements tout au long de la partie. Cet état de fait ouvrira la porte à des risques d'erreur de sa part tout en déstabilisant quelque peu son équipe.

Exemples de ce que vous pourriez faire

- Faire jouer votre première ligne contre sa deuxième (ou autre)
- Lors de vos changements, prolonger la présence d'un joueur (1 ½ présence sur la glace)



Observations à faire avant et durant une partie

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

- Effectuer des changements de lignes à la mi-temps de la présence des siennes
- Effectuer des changements en même temps que lui dans le but de couvrir ses meilleurs éléments par des joueurs bien précis (couvreur attitrés)
- Devancer ses changements par les vôtres en opposant vos meilleurs éléments contre ceux qui ont le plus de difficulté
- Demander à vos joueurs de toujours pénétrer en zone adverse d'une manière bien précise sur un joueur spécifique
- Demander à vos joueurs de maximiser les tirs à un endroit bien précis sur le gardien adverse
- Continuellement dégager dans le fond de la zone adverse plutôt que de chercher à contrôler la rondelle lors des entrées en zone adverse
- Faire jouer vos meilleurs éléments lors des avantages/désavantages numériques
- Demander à vos joueurs de jouer selon une structure de jeu prédéfinie pour contrecarrer l'équipe adverse (ex. : la trappe, 2-1-2 press, défensive homme pour homme, etc.)
- Sortir rapidement la rondelle de votre zone par la baie vitrée
- Etc.



Observations à faire avant et durant une partie

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

Communication durant le match

Il s'agit ici de demander à recevoir des informations durant le déroulement de la partie. Ce n'est pas tous les entraîneurs qui procèdent ainsi et ce n'est également pas une obligation. L'information transmise diffèrera d'un entraîneur à l'autre. Citons toutefois :

- Toutes les statistiques normalement remises à la fin d'une partie
- Les joueurs adverses dominants
- Le niveau de confiance démontré par l'équipe adverse
- La rotation des joueurs adverses
- La composition des lignes et duos adverses
- Les entraîneurs adverses
- Les communications adverses

Bref, on informe en temps réel plutôt qu'à la fin de la joute.

Comment communiquer

- Entre les périodes

Un collaborateur remet un petit rapport aux entraîneurs

- Durant la partie

Un collaborateur transmet une feuille de notes aux entraîneurs, lorsque c'est possible. Généralement, le banc de l'équipe permet un contact avec les spectateurs. Ne jamais remettre une feuille à un joueur pour qu'il la remette à son entraîneur par la suite.

- Durant la partie

En utilisant un walkie-talkie (de type «*headset*»). Ainsi l'information est transmise en temps réel. Cependant, vous devrez vous **renseigner avant la tenue de la partie** si les règlements de votre ligue, ceux du tournoi ou du championnat permettent l'utilisation d'un tel équipement durant une partie.