



Les statistiques comme outil de travail

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

Les statistiques comme outil de travail : est-ce nécessaire ?

Cette question est importante puisque beaucoup d'entraîneurs ne font pas de compilation des statistiques. Pourtant, celles-ci permettent d'obtenir un portrait assez précis des joueurs, de votre équipe et de l'adversaire. Certaines statistiques vous permettront de corriger des lacunes collectives et individuelles et pourront ainsi guider la planification de vos pratiques. C'est un outil de travail indispensable aujourd'hui.

Savez-vous ?

- Qui effectue le plus de tirs et d'où sont-ils effectués sur la glace (dans votre équipe et chez les adversaires) ?
- Où exactement votre gardien et les gardiens adverses laissent-ils passer la rondelle le plus souvent dans le filet ?
- Quel est le % d'efficacité des tirs de vos joueurs ?
- Combien de temps votre équipe a-t-elle contrôlé la rondelle ?
- Combien de mises au jeu avez-vous gagnées et perdues ?
- Combien de mises en échec ont été faites et qui les a données ou reçues (dans votre équipe et chez les adversaires) ?
- Quelles sont les % d'efficacité de votre gardien ?
- Quel est le nombre de revirements «pour» et «contre» votre équipe ?
- Etc.

Quelles statistiques devrais-je utiliser pour mon équipe ?

- Il n'y a pas de règle à ce sujet. C'est vous qui décidez.
- Vous devez utiliser des statistiques qui seront précises et cohérentes tout en tenant compte du niveau de votre équipe.
- Elles devront être faciles à utiliser, surtout si vous n'avez pas l'habitude de traiter ce type d'information.
- Vous devrez demander à un ou des collaborateurs de les noter durant les parties, en fonction de vos paramètres.
- Vous devrez les compiler vous-mêmes afin de vous familiariser avec le tout et de pouvoir les interpréter correctement.

Bien qu'un nombre élevé de statistiques différentes puissent être utilisées, en sachant que bien des entraîneurs n'en compilent pas, nous nous limiterons à celles qui devraient être minimalement utilisées, qui seront faciles à compiler et qui vous aideront.

Demandez dès le début de la saison à deux ou trois parents de noter les statistiques durant toutes les parties, à tour de rôle. Les deux statistiques suivantes devraient être notées :

- Nombre de lancers au filet par votre équipe et par l'adversaire
 - Inscrire le numéro du joueur de votre équipe et l'endroit du tir
 - Inscrire un «x» à l'endroit d'où provient le tir adverse



Les statistiques comme outil de travail

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

- Le nombre de mises au jeu gagnées et perdues par votre équipe
 - Inscrire le numéro du joueur effectuant la mise au jeu et préciser s'il a gagné ou perdu la mise au jeu.
- ❖ Voir la feuille de prise de notes à la fin du présent document

En jumelant les données des deux statistiques précédentes aux données inscrites sur la feuille de pointage du marqueur (copie rose), vous pourrez obtenir toutes les statistiques suivantes à la fin de chaque partie :

Pour les gardiens

- Temps de jeu (en minutes)
- Nombre de parties jouées
- Punitions (en minutes)
- Nombre de lancers reçus
- Buts contre
- Blanchissages
- Moyenne de buts alloués par match
- % efficacité sur les lancers
- % efficacité sur le temps joué

Pour les joueurs

- Nombre de parties jouées
- Punitions (en minutes)
- Nombre de lancers
- Nombre de buts
- Nombre de passes
- Nombre de points
- Nombre de mises au jeu gagnées
- Nombre de mises au jeu perdues
- Nombre total de mises au jeu effectuées
- % efficacité des lancers
- % efficacité sur les mises au jeu
- Moyenne de points produits par match
- Les + et les –

Pour l'équipe

- Le nombre de parties joués
- Le nombre de victoires
- Le nombre de défaites
- Le nombre de parties nulles
- Le nombre de points
- Le rendement de votre équipe (sur «1000»)
- Le nombre de buts pour
- Le nombre de buts contre
- Le nombre de buts pour en avantage numérique
- Le nombre de buts contre en avantage numérique
- Le nombre de buts pour en désavantage numérique



Les statistiques comme outil de travail

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

-
- Le nombre de buts contre en désavantage numérique
 - % efficacité en avantage numérique
 - % efficacité en désavantage numérique

Est-ce surprenant d'obtenir autant de statistiques seulement à partir de si peu de données à la base ? Pas du tout. Et c'est payant de le faire pour votre équipe et pour le développement de vos joueurs ! **À LA FIN D'UNE PARTIE, VOUS AVEZ TOUT CE QU'IL FAUT POUR OBTENIR TOUTES CES STATISTIQUES EN MOIS DE 30 MINUTES !**



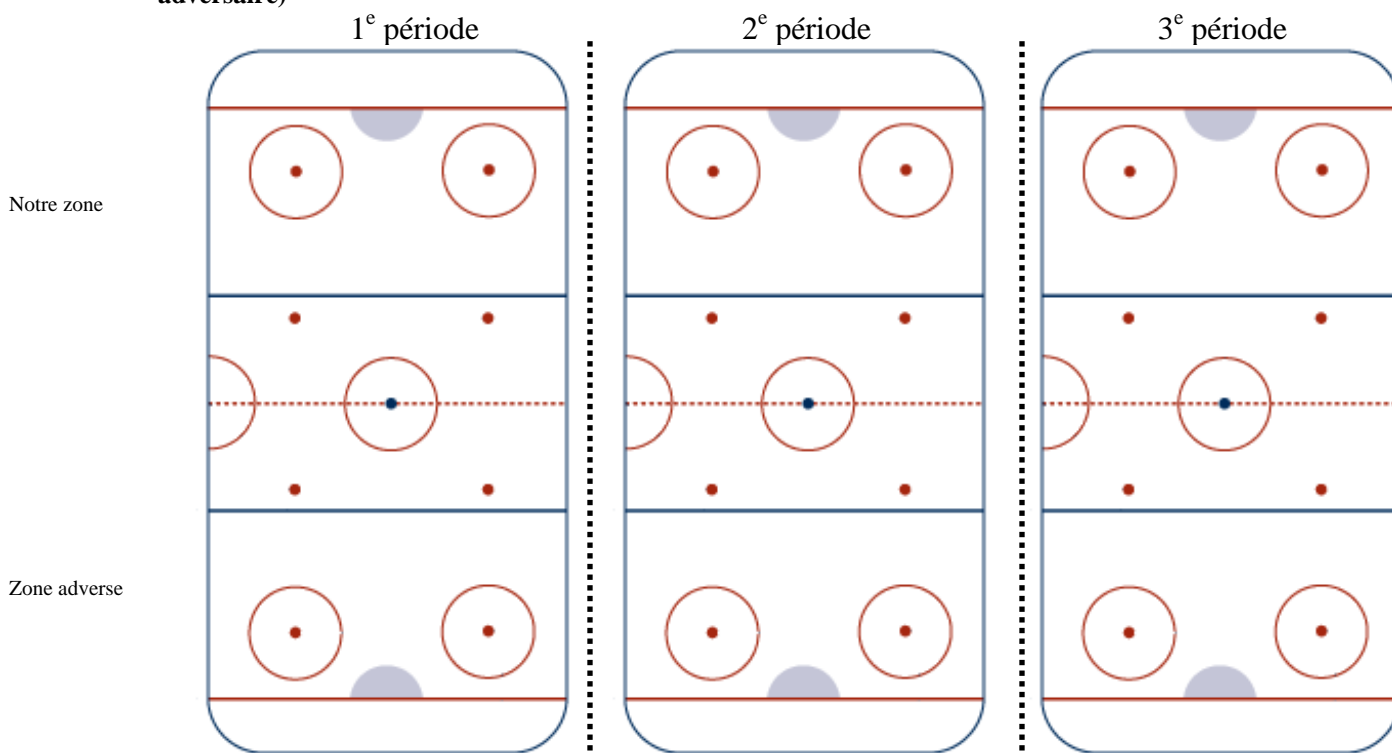
Les statistiques comme outil de travail

Benoit Racette
 Directeur technique et entraîneur-chef
 Juin 2009

Exemple de feuille de statistiques de match

Date : _____ Opposant : _____

Lancers au filet (indiquer la provenance du tir en inscrivant le # de notre joueur ou un «X» lorsque adversaire)



Total	Nous	Eux
Lancers		
Pointage		

Total	Nous	Eux
Lancers		
Pointage		

Total	Nous	Eux
Lancers		
Pointage		

Mises au jeu

#	Gagnées	Perdus

#	Gagnées	Perdus

#	Gagnées	Perdus

Nom de la personne ayant pris les données : _____



Les statistiques comme outil de travail

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

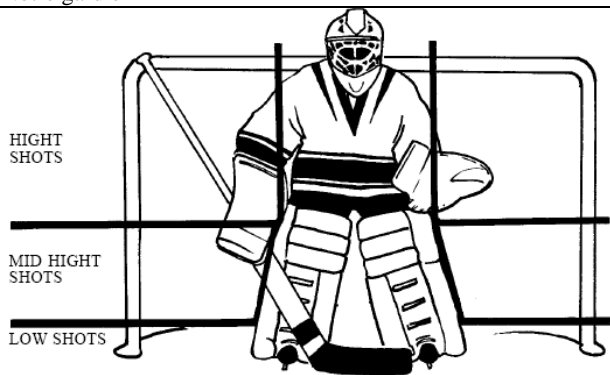
Feuille de statistiques de match – volet gardien de but

Date : _____ Opposant : _____

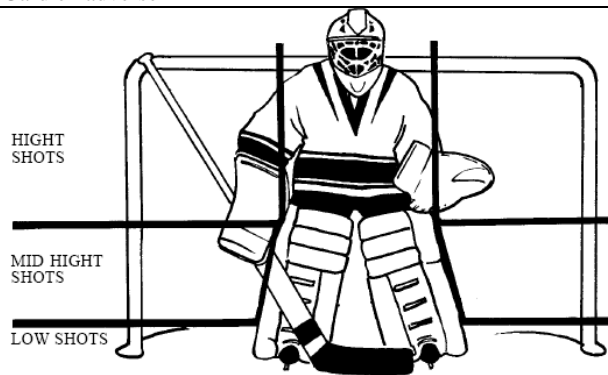
Lancers au filet => Indiquer la provenance du tir en inscrivant un «X» à l'endroit où le tir a été dirigé et encercler le «X» lorsqu'il s'agit d'un but.

1^{re} période

Notre gardien

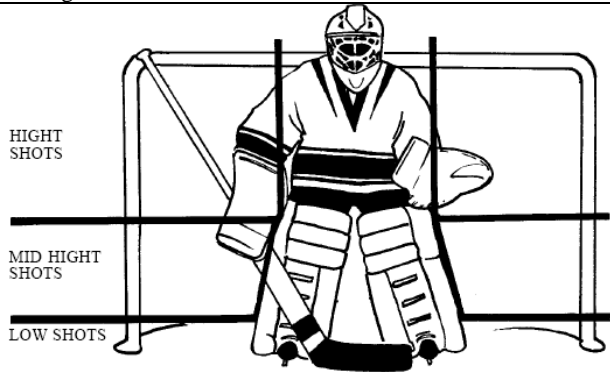


Gardien adverse

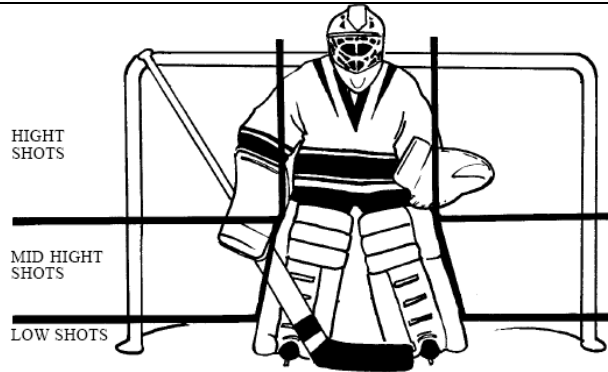


2^e période

Notre gardien

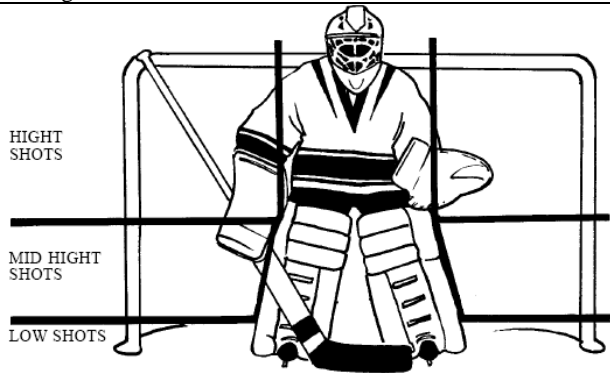


Gardien adverse

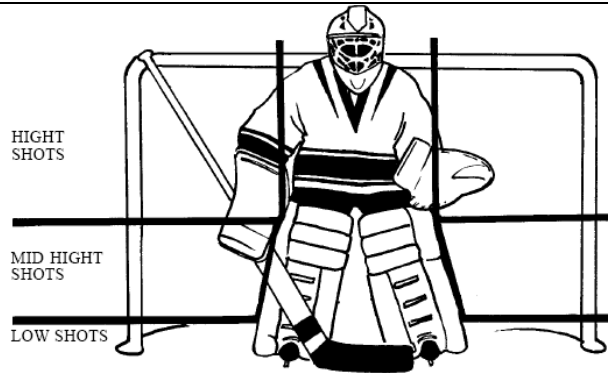


3^e période

Notre gardien



Gardien adverse





Les statistiques comme outil de travail

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

Méthodologie pour les calculs

Statistiques des gardiens requérant une formule

- Moyenne de buts alloués par match = Nombre de buts contre / Nombre de parties jouées
- % efficacité sur les lancers = $1 - (\text{Nombre de buts contre} / \text{Nombre de lancers reçus})$
- % efficacité sur le temps joué = $1 - (\text{Nombre de buts contre} / \text{Temps de jeu en minutes})$

Statistiques des joueurs requérant une formule

- Le nombre de points dans une partie = Nombre de buts comptés + nombre de passes
- % efficacité des lancers = Nombre de buts comptés / Nombre de lancers effectués
- % efficacité sur les mises au jeu = Nombre de mises au jeu gagnées / nombre total de mises effectuées
- Moyenne de points produits par match = Nombre de points dans une partie / Nombre de parties jouées

Statistiques de l'équipe requérant une formule

- Nombre de points au classement = $(\text{Nombre de victoires} \times 2 \text{ points}) + (\text{nombre de matchs nuls} \times 1 \text{ point})$
- Moyenne de l'équipe (sur 1000) = Nombre de victoires / Nombre total de parties jouées
- % efficacité en avantage numérique = Nombre de buts pour en avantage numérique / Nombre d'avantages numériques
- % efficacité en désavantage numérique = Nombre de buts contre en désavantage numérique / Nombre de désavantages numériques



Les statistiques comme outil de travail

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

Comment déterminer les avantages et désavantages numériques

- Vous aurez besoin => feuille de pointage du marqueur
- Vous devez faire ce raisonnement pour chaque but compté durant une partie

But compté en avantage numérique	But accordé en désavantage numérique
<p>Lorsque votre équipe compte un but :</p> <p>1) Regardez si le temps du but est compris dans l'intervalle de temps d'une punition de l'adversaire :</p> <p>Si oui => Passez à la section 2) ci-dessous.</p> <p>Si non => Votre équipe n'a pas compté de but en avantage numérique.</p> <p>=====</p> <p>2) Regardez si le temps du but est également compris dans l'intervalle de temps d'une punition de votre équipe.</p> <p>Si oui => Votre équipe n'a pas compté de but en avantage numérique.</p> <p>Si non => Votre équipe a compté un but en avantage numérique.</p>	<p>Lorsque l'adversaire compte un but :</p> <p>1) Regardez si le temps du but est compris dans l'intervalle de temps d'une punition de votre équipe :</p> <p>Si oui => Passez à la section 2) ci-dessous.</p> <p>Si non => Votre équipe n'a pas accordé de but en désavantage numérique.</p> <p>=====</p> <p>2) Regardez si le temps du but est également compris dans l'intervalle de temps d'une punition de l'adversaire :</p> <p>Si oui => Votre équipe n'a pas accordé de but en désavantage numérique.</p> <p>Si non => Votre équipe a accordé un but en désavantage numérique.</p>



Les statistiques comme outil de travail

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

Conséquences directes des statistiques pour vos joueurs et votre équipe

Les statistiques sont des outils qui vous permettront d'apporter rapidement des correctifs lors de vos pratiques. Sceptique ? Voyez par vous-mêmes cet exemple.

- Vous êtes entraîneur d'une équipe Pee-Wee B et vous avez cumulé quelques statistiques. Après 5 parties, voici ce qui a été observé :
 - Les équipes adverses réussissent à effectuer 70 % de leurs lancers de la zone privilégiée (37 lancers sur 53)
 - 8 des buts contre votre gardien ont été comptés dans le haut du filet
 - Votre équipe n'a réussi que 31 % de ses lancers de la zone privilégiée adverse (8 lancers sur 26 tirs)
 - 3 de vos attaquants ont plus de 5 lancers en direction du filet adverse, 2 n'ont aucun lancer et 1 a manqué la cible en 7 tentatives
 - Les tirs en direction du filet adverse ne sont pas plus haut que les genoux du gardien
 - Vos joueurs ont de la difficulté à gagner leurs mises au jeu
 - Vos attaquants ont de la difficulté à entrer en zone privilégiée
 - L'adversaire est laissé seul dans votre zone privilégiée

Fiche de l'équipe après 5 parties

Parties jouées	Punitions (mins)	Victoire	Défaites	Nulles	Nbr de points	Moyenne	Buts pour	Buts contre	Buts pour en avantage numérique	Buts pour en désavantage numérique	Buts contre en désavantage numérique	Buts contre en avantage numérique	Nbr d'avantages numériques	Nbr de désavantages numériques	Efficacité en avantage numérique	Efficacité en désavantage numérique
5	22	1	3	1	3	.200	8	16	1	0	6	2	5	11	20 %	54,54 %



Les statistiques comme outil de travail

Benoit Racette
 Directeur technique et entraîneur-chef
 Juin 2009

Fiche du gardien après 5 parties

Numéro	Nom	Prénom	Données communes			Statistiques des gardiens de but					
			Temps de jeu (minutes)	Nombre de parties jouées	Punitions (minutes)	Lancers reçus	Buts contre	Blanchissages	Moyenne de buts alloués par match	Efficacité sur les lancers	Efficacité sur le temps joué
11			100	5	0	53	15	0	3.00	71.70 %	85.00 %

Buts contre dans un filet désert

1

Fiches des joueurs après 5 parties

Numéro	Nom	Prénom	Punitions (minutes)	Participation au pointage				Mises au jeu			Efficacité des lancers (%)	Efficacité sur les mises au jeu (%)	Moyenne de points produits par match
				Lancers	Buts	Passes	Points	Gagnées	Perdus	Total			
1			4	0	0	2	2	0	0	0	0 %	0 %	
2			2	3	1	1	2	3	7	10	33.33 %	30 %	0.4
3			0	9	2	0	2	1	5	6	22.22 %	16.67 %	0.4
6			0	2	0	2	2	4	4	8	0 %	50 %	0.4
7			2	0	0	1	1			0	0 %	0 %	0.2
8			4	5	3	2	5	16	22	38	60 %	42.11 %	1
12 (JA)			0	0	0	0	0	2	3	5	0 %	40 %	0
14 (JA)			0	0	0	0	0	2	2	4	0 %	50 %	
Punitions au banc			2										
Total			32	26	8	8	16	39	63	102	30.76 %	38.74 %	3.2



Les statistiques comme outil de travail

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Juin 2009

Conclusions sur l'ensemble des statistiques des 5 premières parties

Emphase lors des prochaines pratiques
➤ Exercices de développement des techniques de tir
➤ Exercices de tirs avec pénétration en zone privilégiée par le biais de couloirs prédéfinis
➤ Exercices sur la protection de la rondelle
➤ Exercices abordant le jeu collectif en zone offensive avec notion de support offensif
➤ Exercices abordant le jeu collectif en zone défensive avec notion de repli pour les avants
➤ Exercices de déplacement pour le gardien de but
➤ Exercices touchant la mécanique de travail pour le gardien de but incluant la position de base et l'anticipation du jeu
➤ Exercices touchant les situations spéciales (avantages et désavantages numériques, surnombre offensif, etc.)