



Jouer à 2 contre 1 (défenseurs)

Benoit Racette
Directeur technique et entraîneur-chef
Octobre 2008

Objectifs pour les défenseurs

- Couper les lignes de passe entre les deux joueurs adverses
- Demeurer entre les deux opposants
- Forcer le porteur à lancer en réduisant l'écart entre lui et les deux joueurs de l'équipe adverse
- Dégager les retours de lancers
- Restreindre la circulation devant le filet
- Protection du gardien

Comment ?

- **UN DÉFENSEUR DEVANT LE FILET EN TOUT TEMPS OU EN DIRECTION VERS CELUI-CI**
- Garder le bâton sur la glace afin de couper les lignes de passe.
- Le défenseur doit demeurer entre les deux opposants en patinage arrière afin de faire face au jeu.
- La distance entre le défenseur et les deux joueurs adverses ne doit pas être supérieure à 1 bâton.
- Le défenseur doit forcer le porteur à lancer et de préférence, loin du filet.
- Le **non porteur** doit être **incapable d'effectuer un jeu**.

Responsabilités dans cette situation de jeu

- Le **défenseur** est **TOUJOURS** responsable du **non porteur**.
- Le **défenseur** est **TOUJOURS** responsable du **retour de lancer**, s'il y en a un.
- Le **gardien** est **TOUJOURS** responsable du lancer en provenance du **porteur**.

