

# GUIDE D'INTERPRÉTATION DES SUSPENSIONS

SAISON 2011 - 2012

	Catégories d'infraction	code	1ère offense	2e offense	3e offense et subséquentes
Pour les catégories 1 à 6 (incl.), les infractions A4, A1, D7 et D8 se cumulent ensemble	1. Instigateur (les punitions pour instigateur sont <u>toujours accompagnées d'une punition pour bataille B2-D2</u> )	A4	2 matchs	4 matchs + CD	Ind. + CD
	2. Agresser (les punitions pour agresseur sont <u>toujours accompagnées d'une punition pour bataille B2-D2</u> )	A1			
	3. Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille et qui <b>ne se bat pas</b> (pacificateur)	D7			
	4. Le 1er joueur à quitter le banc lors d'une bataille et qui <b>ne se bat pas</b>	A8-A8-D8	4 matchs	8 matchs + CD	
	5. Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille et qui <b>se bat</b> (toujours accompagnée d'une punition pour bataille B2-D2)	D7 + B2-D2			
	6. Le 1er joueur à quitter le banc lors d'une bataille et qui <b>se bat</b> (toujours accompagné d'une punition pour bataille B2-D2)	A8-A8-D8 + B2-D2			
Les infractions pour bataille se cumulent ensemble	7. Bataille	B2-D2	2 matchs	4 matchs + CD	Ind. + CD
	Bataille (un seul joueur impliqué) toujours accompagné d'une punition pour instigateur A4	B3-D3			
Pour les catégories 1 à 7 (incl.)		Si dans les 5 dernières minutes du match ou en supplémentaire	Joueur : + 1 match	Joueur : + 2 matchs	Joueur : Ind. + CD
			Entraîneur : avertissement	Entraîneur : 1 match	Entraîneur : 1 match
Pour les infractions pour mise en échec par derrière, les mineures et les majeures se cumulent séparément	8. Mise en échec par-derrière	Mineure : A40-D40	1 match	2 matchs	Ind. + CD
		Majeure : B40-D40	2 matchs	4 matchs	Ind + CD
	9. Mise en échec à la tête	Majeure : B48-D48	2 matchs	4 matchs	Ind + CD

# GUIDE D'INTERPRÉTATION DES SUSPENSIONS

SAISON 2011 - 2012

	Catégories d'infraction	code	1ère offense	2e offense	3e offense et subséquentes
<b>10. Toutes les autres extrêmes inconduites et inconduites grossières se cumulent ensemble</b>	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu ( doit toujours être accompagné d'une punition pour bataille B2-D2 ou B3-D3)	D6	Si c'est un <b>joueur</b> : 1 match Si c'est un <b>responsable d'équipe</b> : 2 matchs	Si c'est un <b>joueur</b> : 2 matchs Si c'est un <b>responsable d'équipe</b> : 4 matchs + CD	Pour un <b>joueur</b> ou pour un <b>responsable d'équipe</b> : Ind. + CD
	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou mentonnière SANS en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	B10-D10			
	Enlever son casque pour se battre ou inviter un adversaire à se battre	D14			
	Coup de bâton	B22-D22			
	Darder (officiel d'équipe)	A23-A23-D23			
	Donner un six-pouces (officiel d'équipe)	A24-A24-D24			
	Faire un double échec	B25-D25			
	Porter son bâton trop élevé	B26-D26			
	Assaut	B31-D31			
	Donner du coude	B34-D34			
	Donner du genou	B35-D35			
	Donner un coup de tête (entraîneur)	A37-A37-D37			
	Mise en échec illégale	B39-D39			
	Donner de la bande	B44-D44			
	Rudesse	B47-D47			
	Retenir	B50-D50			
	Accrocher	B52-D52			
	Faire trébucher	B53-D53			
	Obstruction	B54-D54			
	Obstruction du banc	A55-D55			
	Obstruction sur le gardien de but	B56-D56			
	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	D61			
	Se livrer à des insultes ou intimidations de nature discriminatoire	D62			
	Inconduite grossière pour tourner un match en dérision	D66			
	Langage, gestes abusifs et obscènes	D70			
	Deuxième punition d'inconduite	D88			
	Tir botté	B89-D89			
	Refus de se mettre au jeu ou refus de quitter le banc ou la glace	B97-D97 ou B97-D97-F97			
Quitter le banc en fin de période et/ou de match (entraîneur)	D98				
Divers	D99				
	D99 avec indication de l'article 7.3.3 dans le cas de manifestation anti-sportive à répétition		aucune suspension		

# GUIDE D'INTERPRÉTATION DES SUSPENSIONS

SAISON 2011 - 2012

	Catégories d'infraction	code	1ère offense	2e offense	3e offense et subséquentes
<b>10. Toutes les punitions de match se cumulent ensemble</b>	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou mentonnière ET en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	E11-B11	3 matchs minimum + CD	3 matchs minimum + CD	IND. + CD
	Utiliser son protecteur facial comme une arme	E12-B12			
	Bagues, ruban gommé ou autre matériau sur les mains pour blesser un adversaire	E13-B13			
	Coup de bâton	E22-B22			
	Darder	E23-B23			
	Donner un six-pouces	E24-B24			
	Faire un double-échec	E25-B25			
	Porter son bâton trop élevé	E26-B26			
	Tentative de blesser	E32-B32			
	Donner un coup de patin	E36-B36			
	Donner un coup de tête	E37-B37			
	Mise en échec par derrière	E40-B40			
	Mise en échec à la tête	E48-B48			
	Cracher	E79-B79			
	Menace de frapper ou tenter de frapper un officiel	E77-B77	3 matchs minimum + CDR	3 matchs minimum + CDR	IND. + CDR
Agression physique envers un officiel	E78-B78				