

Guide d'utilisation pour les codes de punition 2010 - 2011

# Infractions	Description	Temps Minutes	Minutes FrancJeu	Nombre Mineur	Nombre Majeur	Première Offense	Deuxième Offense	Troisième Offense
A1 + B2 + D2	Agresseur	7	17	1	1	4 matchs	8 matchs + CD	IND + CD
A1 + B2 + D2-5(E)	Agresseur - Si dernier 5 minutes, (entraîneur)	0	0	1	1	avertissement	1 match	1 match
A1 + B2 + D2-5(J)	Agresseur - Si dernier 5 minutes, (joueur)	7	17	1	1	5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD
A10	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur, ou la mentonnière, sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure.	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A22	Coup de bâton	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A23 + A23	Darder,	4	4	0	1	aucune	aucune	aucune
A23 + A23 + D23	Darder, officiel d'équipe	4	14	0	1	1 match	2 matchs	IND + CD
A24 + A24	Donner un six pouces	4	4	0	1	aucune	aucune	aucune
A24 + A24 + D24	Donner un six pouces, officiel d'équipe.	4	14	0	1	1 match	2 matchs	IND + CD
A25	Faire double-échec	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A26	Porter son bâton trop élevé	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A31	Assaut	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A34	Donner du coude	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A35	Donner du genou	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A37 + A37	Donner un coup de tête	4	4	0	1	aucune	aucune	aucune
A37 + A37 + D37	Donner un coup de tête, officiel d'équipe.	4	14	0	1	1 match	2 matchs	IND + CD
A39	Mise en échec illégale	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A4 + B2 + D2	Instigateur	7	17	1	1	4 matchs	8 matchs + CD	IND + CD
A4 + B2 + D2-5(E)	Instigateur - Si dernier 5 minutes, (entraîneur)	0	17	1	1	avertissement	1 match	1 match
A4 + B2 + D2-5(J)	Instigateur - Si dernier 5 minutes, (joueur)	7	17	1	1	5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD
A4 + B3 + D3	Instigateur	7	17	1	1	4 matchs	8 matchs + CD	IND + CD
A4 + B3 + D3-5(E)	Instigateur - Si dernier 5 minutes, (entraîneur)	0	17	1	1	avertissement	1 match	1 match
A4 + B3 + D3-5(J)	Instigateur - Si dernier 5 minutes, (joueur)	7	17	1	1	5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD
A40 + D40	Mise en échec par derrière	2	12	0	1	1 match	2 matchs	IND + CD
A44	Donner de la bande	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A47	Rudesse	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A48 + D48	Mise en échec à la tête	2	12	0	1	1 match	2 matchs	IND + CD
A50	Retenir	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A51	Avoir retenu le bâton	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A52	Accrocher	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A53	Faire trébucher	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A54	Obstruction	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A55	Obstruction du banc	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A55 + D55	Obstruction du banc	2	12	0	1	1 match	2 matchs	IND + CD

Guide d'utilisation pour les codes de punition 2010 - 2011

# Infractions	Description	Temps Minutes	Minutes FrancJeu	Nombre Mineur	Nombre Majeur	Première Offense	Deuxième Offense	Troisième Offense
A56	Obstruction sur le gardien de but	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A61	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A61	Plonger	2	2	0	0	aucune	aucune	aucune
A70	Langage, geste abusif et obscène	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A8 + A8 + D8	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour entreprendre une bataille, qui ne se bat pas.	4	14	0	2	2 matchs	8 matchs +CD	IND + CD
A8 + A8 + D8 + B2	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour entreprendre une bataille	9	29	0	2	4 matchs	8 matchs +CD	IND + CD
A8 + A8 + D8 + B2	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour entreprendre une bataille. Si dernier 5 minutes, (joueur)	9	29	0	0	5 matchs	10 matchs	IND + CD
A8 + A8 + D8 + B2	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour entreprendre une bataille. Si dernier 5 minutes, (entraîneur)	9	14	0	0	Avertissement	1 match	1 match
A8 + A8 + D8-5(E)	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour entreprendre une bataille. Si dernier 5 minutes, (entraîneur)	4	14	0	0	Avertissement	1 match	1 match
A8 + A8 + D8-5(J)	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour entreprendre une bataille. Si dernier 5 minutes, (joueur)	4	14	0	0	3 matchs	6 matchs	IND + CD
A80	Trop de joueurs sur la patinoire	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A81	Jouer avec un bâton brisé	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A82	Jouer avec un bâton illégal ou obtenu illégalement	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A83	Demande non justifiée de mesurage	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A84 + C84	Refus de se soumettre à un mesurage	12	12	0	1	aucune	aucune	aucune
A85	Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A86	Porter un équipement non réglementaire ou dangereux	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A87	Punition de banc ou d'équipe	2	2	0	0	aucune	aucune	aucune
A89	Tir botté	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A9	Gardien qui quitte son enceinte lors d'une bataille	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A90	Quitter le banc des punitions (peut ou non s'ajouter au code 8)	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A91	Lancer son bâton ou tout autre objet	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A92	Retarder le jeu	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A93	Déplacer intentionnellement le but de sa position	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A95	Mise au jeu illégale	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A96	Saisir ou geler la rondelle	2	2	0	1	aucune	aucune	aucune
A98	Quitter le banc en fin de période et/ou de match, officiel d'équipe	2	2	0	0	aucune	aucune	aucune

Guide d'utilisation pour les codes de punition 2010 - 2011

# Infractions	Description	Temps Minutes	Minutes FrancJeu	Nombre Mineur	Nombre Majeur	Première Offense	Deuxième Offense	Troisième Offense
A99	Divers (expliquer)	2	2	0	0	aucune	aucune	aucune
B10 + D10	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur, ou la mentonnière, sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure.	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B2 + D2	Bataille	5	15	1	0	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD
B2 + D2-5(E)	Bataille - Si dernier 5 minutes (entraîneur)	0	0	1	0	avertissement	1 match	1 match
B2 + D2-5(J)	Bataille - Si dernier 5 minutes (joueurs)	5	15	1	0	3 matchs	6 matchs + CD	IND + CD
B22 + D22	Coup de bâton	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B25 + D25	Faire double-échec	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B26 + D26	Porter son bâton trop élevé	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B3 + D3 + A4	Bataille (1 seul joueur impliqué)	7	17	1	1	4 matchs	8 matchs + CD	IND + CD
B3 + D3 + A4-5(E)	Bataille (1 seul joueur impliqué) Si 5 dernières minutes, (entraîneur)	0	17	1	1	avertissement	1 match	1 match
B3 + D3 + A4-5(J)	Bataille (1 seul joueur impliqué) Si 5 dernières minutes, (joueur)	7	17	1	1	5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD
B31 + D31	Assaut	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B34 + D34	Donner du coude	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B35 + D35	Donner du genou	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B39 + D39	Mise en échec illégale	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B40 + D40	Mise en échec par derrière	5	15	1	0	2 matchs	4 matchs	IND + CD
B44 + D44	Donner de la bande	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B47 + D47	Rudesse	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B48 + D48	Mise en échec à la tête	5	15	1	0	2 matchs	4 matchs	IND + CD
B50 + D50	Retenir	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B52 + D52	Accrocher	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B53 + D53	Faire trébucher	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B54 + D54	Obstruction	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B56 + D56	Obstruction sur le gardien de but	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B89 + D89	Tir botté	5	15	1	0	1 match	2 matchs	IND + CD
B97 + D97	Refus de se mettre au jeu, officiel d'équipe	5	15	1	0	1 match + CD	2 matchs + CD	IND + CD
B97 + D97 + F97	Refus de se mettre au jeu, officiel d'équipe	5	15	1	0	1 match + CD	2 matchs + CD	IND + CD
B99	Divers (expliquer)	5	5	1	0	aucune	aucune	aucune
Baremes	Suspension reliait au barèmes	0	0	0	0	aucune	aucune	aucune
C5	Demeurer sur les lieux d'une bataille	10	10	1	0	aucune	aucune	aucune
C61	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	10	10	1	0	aucune	aucune	aucune

Guide d'utilisation pour les codes de punition 2010 - 2011

# Infractions	Description	Temps Minutes	Minutes FrancJeu	Nombre Mineur	Nombre Majeur	Première Offense	Deuxième Offense	Troisième Offense
C70	Langage, geste abusif et obscène	10	10	1	0	aucune	aucune	aucune
C72	Ne pas se rendre immédiatement au banc des punitions	10	10	1	0	aucune	aucune	aucune
C76	Provoquer l'adversaire	10	10	1	0	aucune	aucune	aucune
C85	Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié	10	10	1	0	aucune	aucune	aucune
C86	Porter un équipement non réglementaire ou dangereux	10	10	1	0	aucune	aucune	aucune
C91	Lancer son bâton ou tout autre objet	10	10	1	0	aucune	aucune	aucune
C99	Divers (expliquer)	10	10	1	0	aucune	aucune	aucune
CD-Ligue	Comité discipline Ligue	0	0	0	0	CD	CD	CD
CD-Région	Comité discipline Région	0	0	0	0	CD	CD	CD
CD-Tournoi	Comité discipline Tournoi	0	0	0	0	CD	CD	CD
D14	Enlever son casque pour se battre ou inviter un adversaire à se battre	0	10	0	0	1 match	2 matchs	IND + CD
D6 + B2 + D2	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu	5	25	0	0	3 matchs	4 matchs	IND + CD
D6 + B2 + D2-5 (J)	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu, Si 5 dernières minutes, (joueur)	5	25	0	0	3 matchs	4 matchs	IND + CD
D6 + B2 + D2-5(E)	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu, Si 5 dernières minutes, (entraîneur)	0	10	0	0	avertissement	1 match	1 match
D6 + B3 + D3	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu.	5	25	0	0	3 matchs	4 matchs	IND + CD
D6 + B3 + D3-5(E)	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu, Si 5 dernières minutes, (entraîneur)	0	10	0	0	avertissement	1 match	1 match
D6 + B3 + D3-5(J)	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu, Si 5 dernières minutes, (joueur)	5	25	0	0	3 matchs	4 matchs	IND + CD
D61	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	0	10	0	0	1 match	2 matchs	IND + CD
D61-E	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	0	10	0	0	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD
D62	Se livrer à des insultes ou intimidation de nature discriminatoire	0	10	0	0	1 match	2 matchs	IND + CD
D62-E	Se livrer à des insultes ou intimidation de nature discriminatoire	0	10	0	0	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD
D66	Inconduite grossière pour tourner le match en dérision	0	10	0	0	1 match	2 matchs	IND + CD
D66-E	Inconduite grossière pour tourner le match en dérision (7.5.4)	0	10	0	0	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD

Guide d'utilisation pour les codes de punition 2010 - 2011

# Infractions	Description	Temps Minutes	Minutes FrancJeu	Nombre Mineur	Nombre Majeur	Première Offense	Deuxième Offense	Troisième Offense
D7	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille, pacificateur	0	10	0	0	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD
D7 + B2 + D2	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille	5	25	0	0	4 matchs	8 matchs + CD	IND + CD
D7 + B2 + D2-5(E)	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille - Si dernier 5 minutes, (entraîneur)	5	10	0	0	avertissement	1 match	1 match
D7 + B2 + D2-5(J)	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille - Si dernier 5 minutes, (joueur)	5	25	0	0	5 matchs	10 matchs + CD	IND + CD
D7-5(E)	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille, pacificateur, Si 5 dernières minutes, (entraîneur)	0	10	0	0	avertissement	1 match	1 match
D7-5(J)	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille, pacificateur, Si 5 dernières minutes, (joueur)	0	10	0	0	3 matchs	6 matchs	IND + CD
D70	Langage, geste abusif et obscène	0	10	0	0	1 match	2 matchs	IND + CD
D70-E	Langage, geste abusif et obscène (7.5.4)	0	10	0	0	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD
D88	Deuxième punition d'inconduite	0	10	0	0	1 match	2 matchs	IND + CD
D98-E	Quitter le banc en fin de période et/ou de match, officiel d'équipe	0	10	0	0	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD
D99	Divers (expliquer)	0	10	0	0	1 match	2 matchs	IND + CD
E11 + B11	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur, ou la mentonnière, pour en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure.	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E12 + B12	Utiliser son protecteur facial comme une arme	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E13 + B13	Bagues, ruban gommé ou autre matériau sur les mains pour blesser un adversaire.	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E22 + B22	Coup de bâton	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E23 + B23	Darder	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E24 + B24	Donner un six pouces	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E25 + B25	Faire double-échec	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E26 + B26	Porter son bâton trop élevé	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E32 + B32	Tentative de blesser	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E36 + B36	Donner un coup de patin	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E37 + B37	Donner un coup de tête	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E40 + B40	Mise en échec par derrière	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E48 + B48	Mise en échec à la tête	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E77 + B77	Menacer de frapper ou tenter de frapper un officiel	5	15	0	1	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E78 + B78	Agression PHYSIQUE envers un officiel	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD
E79 + B79	Cracher	5	15	1	0	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD

Guide d'utilisation pour les codes de punition 2010 - 2011

# Infractions	Description	Temps Minutes	Minutes FrancJeu	Nombre Mineur	Nombre Majeur	Première Offense	Deuxième Offense	Troisième Offense
E99	Divers (expliquer)	0	10	0	0	3 matchs	3 matchs + CD	F99
F53	Faire trébucher	0	0	0	0	aucune	aucune	aucune
F54	Obstruction	0	0	0	0	aucune	aucune	aucune
F55	Obstruction du banc	0	0	0	0	aucune	aucune	aucune
F80	Trop de joueurs sur la patinoire	0	0	0	0	aucune	aucune	aucune
F90	Quitter le banc des punitions (peut ou non s'ajouter au code 8)	0	0	0	0	aucune	aucune	aucune
F91	Lancer son bâton ou tout autre objet	0	0	0	0	aucune	aucune	aucune
F92	Retarder le jeu	0	0	0	0	aucune	aucune	aucune
F93	Déplacer intentionnellement le but de sa position	0	0	0	1	aucune	aucune	aucune
F94	Déplacer intentionnellement le but de sa position lors d'une échappée	0	0	0	0	aucune	aucune	aucune
F96	Saisir ou geler la rondelle	0	0	0	0	aucune	aucune	aucune
F99	Divers (expliquer)	0	0	0	0	0	0	0
Manuellement	Suspension entrée manuellement sur feuille de match	0	0	0	0	0	0	0